

# Regulamin zawodów RECON SQUAD organizowanych we współpracy z Gorzowskie Towarzystwo Strzeleckie B.R.A.S.S.

## 1. Postanowienia ogólne, zasady bezpieczeństwa

1. Zawody rozpoczynają się 08.06.2024 o godzinie 12:00 na strzelnicy GTS B.R.A.S.S. w Raławiu pod Gorzowem Wlkp. Zawody kończą się w tym samym miejscu 09.06.2024.
2. Celem zawodów jest współzawodnictwo sportowe z użyciem karabinu centralnego zapłonu i pistoletu centralnego zapłonu, a także podnoszenie umiejętności strzeleckich, wymiana doświadczeń i integracja środowisk strzeleckich.
3. Zawody są rozgrywane w parach, wszystkie zadania w terenie oraz na strzelnicy są przewidziane do wykonywania przez parę zawodników.
4. Zawody są podzielone na dwie części. Część nawigacyjno-survivalową organizowaną przez klubowiczów GTS B.R.A.S.S przy wsparciu Burmistrza Witnicy oraz organizacji państwowych. Część strzelecka jest organizowana przez GTS B.R.A.S.S oraz ich klubowiczów.
5. Zawodnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad bezpieczeństwa, postępowania zgodnie z regulaminem konkurencji i opisami torów, oraz zachowania zgodnego z zasadami FAIR PLAY.
6. Wszyscy uczestnicy zawodów w trakcie ich trwania muszą używać na torach ochronników oczu i uszu, a wszyscy widzowie muszą w trakcie trwania zawodów używać ochronników oczu i uszu.
7. **POZA STRZELNICĄ Broń długą w czasie zawodów można przenosić tylko całkowicie rozładowaną tj. bez jakiegokolwiek amunicji w jej obrębie; bez podpiętego magazynka, z lufą skierowaną w górę lub w dół lub na pasie nośnym zgodnie z przepisami polskiego prawa odnośnie przemieszczania się z bronią (nie mylić z noszeniem).**
8. **POZA STRZELNICĄ Broń krótką można przenosić rozładowaną, bez jakiegokolwiek amunicji oraz bez podpiętego magazynka, w kaburze zgodnie z przepisami polskiego prawa odnośnie przemieszczania się z bronią (nie mylić z noszeniem).**
9. **NA STRZELNICY zostanie wydzielona oś zadań strzeleckich zawierająca w sobie pomniejsze osie strzeleckie pomiędzy którymi zawodnicy powinni się przemieszczać z bronią w kaburze lub na pasie nośnym, zabezpieczoną.**
10. **NA STRZELNICY** poza zadaniami strzeleckimi broń musi być w stanie rozładowanym z flagą bezpieczeństwa.
11. **NA STRZELNICY** STREFA BEZPIECZEŃSTWA - wyraźnie oznakowane, bezpieczne miejsce przeznaczone do prób, ćwiczenia, sprawdzania, czyszczenia i napraw broni. Zakazane jest operowanie w niej jakąkolwiek amunicją, jej częściami (np. łuskami) lub atrapami pod groźbą dyskwalifikacji.
12. Kąty Bezpieczeństwa – bezpieczny kierunek wylotu lufy broni zawodnika w czasie przebiegu na torze i jeżeli opis toru nie stanowi inaczej wynoszą 90° w prawo i lewo od linii biegnącej pod kątem prostym w stosunku do głównego kulochwytu na osi strzeleckiej oraz 90° w górę i w dół.

13. RESHOOT – zawodnikom przysługuje reshoot toru bądź odpowiedni bonus czasowy w przypadku awarii toru. Wszelkie awarie sprzętu, broni lub innego ekwipunku zawodnika utrudniające start na torze są wyłącznym problemem zawodnika i nie uprawniają do reshootu.
14. Cele metalowe ustawia się nie bliżej niż: - 7 m dla pistoletu, - 40 m dla karabinu

## **2. Broń i wyposażenie zawodnika**

1. Zawodnik i tylko on, ponosi całkowitą odpowiedzialność za wyposażenie, broń oraz amunicję używaną przez siebie w trakcie zawodów.
2. Każde wyposażenie i broń używana przez zawodnika w czasie zawodów mają być sprawne i posiadać działające mechanizmy, które pozwolą zawodnikowi każdorazowo sprawować nad nimi pełną kontrolę, co stanowi o ich bezpieczeństwie.
3. W trakcie przebiegów wymagane jest korzystanie z pasów do broni długiej.
4. W czasie całych zawodów zawodnik musi korzystać z tej samej broni – zmiana broni może nastąpić wyłącznie ze względów bezpieczeństwa za zgodą Sędziego Głównego.

### **5. Wymagane wyposażenie zawodnika**

- Plecak zdolny pomieścić wyposażenie, wyżywienie oraz inne rzeczy potrzebne zawodnikowi do obcowania w terenie leśnym w cyklu dzień i noc
- Karabin lub karabinek lub PCC z min. 4 magazynkami.
- Pistolet
- Amunicja w dowolnej ilości nie mniej niż 150 sztuk karabinowej, 120 sztuk pistoletowej.
- Na karabinie można użyć tłumika
- Przyrządy do sporządzania notatek
- System nawigacji GPS obsługujący format MGRS lub kompas
- Apteczka osobista

## **3. Przebieg strzelania**

1. Komenda PRZYGOTUJ SIĘ zawodnik może sprawdzić i wyregulować optyczne lub elektroniczne urządzenia celownicze znajdujące się na broni, celując w ziemię bezpośrednio przed sobą.
2. Komenda ŁADUJ lub ŁADUJ i PRZEŁADUJ zawodnik (w zależności od toru) umieszcza w broni magazynki z amunicją oraz zabezpiecza broń w kaburze zgodnie z przepisami. Po potwierdzeniu sędziemu gotowości po sygnale dźwiękowym rozpoczyna ostrzeliwanie wszystkich celów na przygotowanym torze strzeleckim.
3. Komenda ZAWODNIK GOTÓW po potwierdzeniu sędziego uruchamia timer, który do 3 sekund wyzwala sygnał startowy.
4. Komenda SAFE/ZABEZPIECZONY – komenda zgłaszana przez zawodnika podczas przebiegu w momencie zmiany broni – brak zgłoszenia skutkuje dyskwalifikacją.
5. Sposób przenoszenia broni na torze po zgłoszeniu komendy SAFE/ZABEZPIECZONY:
6. Pistolet zabezpieczony – przenoszony w kaburze
7. Karabin zabezpieczony – zawieszony na pasie nośnym.
8. Podczas pokonywania przeszkód na torze broń długa jest przenoszona w rękach z lufa kierowaną w kierunku bezpiecznym.

9. Komenda JEŻELI SKOŃCZYŁEŚ ROZŁADUJ zawodnik rozładowuje broń i oddaje strzał kontrolny w kierunku bezpiecznym. Po komendzie SPRAWDZONE zawodnik może schować broń a w przypadku broni długiej skierować ją lufą do góry, w przypadku broni przenoszonej na pasie – z cofniętym zamkiem\włożona flagą bezpieczeństwa – przenieść ją lufą w dół z przodu zawodnika. Procedurę wykonuje się dla każdej użytej broni.
10. Komenda STOP – na tę komendę zawodnik bezwzględnie przerywa przebieg, rozładowuje broń i po komendzie SPRAWDZONE sędzia podaje przyczynę przerwania przebiegu.
11. Awaria toru uniemożliwiająca przebieg lub ocenę zawodnika – przysługuje RESHOOT.
12. Wtargnięcie na tor osób trzecich lub zwierząt – przysługuje RESHOOT.
13. Przyznane DQ – po przerwaniu przebiegu sędzia podaje niezwłocznie powód przyznania DQ.
14. Komenda DALEJ/IDŹ – komenda sędziego w momencie zauważenia błędu toru oznaczająca kontynuowanie przebiegu z jednoczesnym zaliczeniem na korzyść zawodnika uszkodzonych/nie zrestartowanych celów.

#### **4. Dyskwalifikacja zawodnika z zawodów (DQ)**

1. Złamanie zasad bezpieczeństwa w zakresie przenoszenia broni.
2. Utrata kontaktu z bronią podczas przebiegu o ile opis toru nie stanowi inaczej.
3. Nie zabezpieczenie broni podczas przemieszczania się na torze.
4. Nietrzymanie palca na zewnątrz kabłąka spustowego w czasie innym niż strzelanie, tj. np. w czasie ładowania, wymiany magazynka, odkładania i rozładowywania broni, przemieszczania się.
5. Posługiwanie się w strefie bezpieczeństwa amunicją lub jej atrapami (w tym nabojami szkolnymi, treningowymi, łuskami i zbijakami), w stanie luzem bądź zapakowanych w pudełka, załadowanymi magazynkami i ładowaczami, można wnieść amunicję j.w. w kieszeniach, torbach, magazynkach lub ładownicach - pod warunkiem jednak, że nie są one dotykane w czasie pobytu w Strefie Bezpieczeństwa.
6. Strzał padający w czasie przygotowań lub wykonywania czynności ładowania, przeładowywania lub rozładowywania broni.
7. Strzał, który pada w trakcie przemieszczania się za wyjątkiem, gdy zawodnik ostrzeliwuje cele w ruchu.

#### **5. Przebieg zawodów i przyjazd na miejsce**

1. Zawody rozpoczynają się 08.06.2024 o godzinie 09:00, na strzelnicy są przewidziane miejsca parkingowe gdzie można zostawić samochody z wyposażeniem.
2. Od rozpoczęcia zawodów zawodnicy z całym niezbędnym im na czas zawodów ekwipunkiem są wywożeni na miejsce startu w okolicach miasta Witnica.
3. Po zameldowaniu na miejscu startu i zgłoszeniu gotowości zawodnicy są wypuszczani w teren z koordynatami pierwszego punktu nawigacyjnego, a czas ich startu zostaje odnotowywany.

## **6. Część terenowa zawodów**

1. W trakcie przemieszczania zawodnicy nie będą wykonywać strzelań, ani innych zadań wymagających użycia broni.
2. Start części terenowej jest planowany od godziny 10:00 do 12:00
3. W trakcie części terenowej zawodnicy będą mieli do przebycia ponad 20km w linii prostej (33km ścieżkami) w czasie ok 17h wykonując po drodze zaplanowane zadania.
4. Koordynaty punktów dla zawodników będą podawane przez organizatorów w formacie MGRS.
5. W trakcie przemieszczania przed zawodnikami zostanie postawionych 6 większych zadań wymagające wykazania się umiejętnościami z zakresu:
  - unikania wrogich patroli
  - obserwacji obozowiska OPFOR
  - medycyny pola walki oraz ewakuacji rannego
  - koordynacji ostrzału artylerii
6. W trakcie przemieszczania zawodnicy będą musieli się wykazać także zdolnościami nawigacyjnymi osiągając 6 punktów kontrolnych.
7. Część nawigacyjna kończy się nad ranem na strzelnicy gdzie zawodnicy płynnie przechodzą do wykonania zadań strzeleckich, a czas ich dojścia na strzelnicę zostaje zapisany przez obsługę.

## **7. Część strzelecka zawodów**

1. Część strzelecka obejmuje 7 zadań strzeleckich do wykonania w parach na terenie strzelnicy na dystansach 10 – 300 metrów z broni długiej oraz bocznej.
2. Wymagana ilość amunicji 150 karabinowej, 120 pistoletowej.
3. Zawodnicy po przyjeździe na teren strzelnicy oczekują na realizację zadań strzeleckich w wyznaczonym miejscu bez możliwości dojścia do zaparkowanych samochodów.
4. Strzelanie odbywa się w trybie ciągłym, zawodnicy przechodzą do kolejnych zadań wraz z towarzyszącym im sędzią.
5. Czas na wykonanie zadań wynosi 40 minut, liczenie rozpoczyna się wraz z rozpoczęciem pierwszego zadania i kończy po zakończeniu ostatniego zadania. Czas nie jest pauzowany pomiędzy zadaniami.
6. „Przekraczanie granicy” - pary strzeleckie złapane przez OPFOR w okręgu 1km od punktów kontrolnych będą miały definitywnie przydzieloną karę za złapanie. Pary nie zainteresowane tym zadaniem chcące po prostu dotrzeć na strzelnicę, powinny ominąć punkty w większej odległości.

## **8. PUNKTACJA ZAWODÓW**

1. **Wynik końcowy zawodów jest wypadkową czasu przejścia części terenowej pomniejszonego o punkty za wykonane zadania w terenie oraz zadania strzeleckie.**
2. **Dokładne wartości punktowe zostaną przedstawione na odprawie w dniu zawodów jeżeli nie pojawią się wcześniej na stronie wydarzenia i w regulaminie.**

## **9. Rejestracja, płatności, rezygnacje**

1. Rejestracja na RECON SQUAD odbywa się tylko poprzez wyznaczony do tego arkusz Google.
2. Po uzbieraniu się co najmniej 20 zgłoszeń, organizator wysła maile do zgłoszonych par z numerem konta.
3. Opłata startowa wynosi 550 zł od zawodnika (1100 zł od pary). Na wpłaty czekamy do 7 dni po otrzymaniu maila od organizatora z numerem konta.
4. Wpłaty za zawody nie są zwracane w przypadku rezygnacji z zawodów. Organizator dopuszcza możliwość podmiany zawodników do 2 tygodni przed terminem zawodów, ze względu na zgłaszanie zawodów do Komendy Powiatowej Policji oraz właściwego Nadleśnictwa.

## **10. Odpowiedzialność organizatora i zawodników**

1. Podczas zawodów zawodnicy mogą być wystawieni na takie niekorzystne warunki jak zagrożenia hipotermii i przegrzania organizmu, zagrożenia odwodnienia, zagrożenia upadku z wysokości, zwichnięć, złamań, utonięcia, zagrożenia związane z strzelaniem z broni palnej, znaczny wysiłek fizyczny w tym ryzyko zasłabnięcia, zagubienie w terenie i brak możliwości kontaktu ze światem zewnętrznym.
2. Organizator na czas zawodów ubezpiecza całość zawodów od Odpowiedzialności Cywilnej.
3. Zawodnicy przed rozpoczęciem zawodów, muszą podpisać oświadczenie o zapoznaniu się z regulaminem, świadomości podejmowanego ryzyka i ryzyka kontuzji na zawodach. Zawodnicy muszą mieć ważne ubezpieczenie NW na czas zawodów, a w razie urazów bądź uszczerbku na zdrowiu nie będą dochodzić żadnych finansowych zadośćuczynień od organizatora, ani żadnych innych osób.
4. Organizator podejmowanymi czynnościami i zabezpieczeniem za pomocą osób o odpowiednich umiejętnościach, stara się zminimalizować ryzyka jakie podejmują zawodnicy, tak aby mogli oni cało wrócić do swoich domów.

## **11. Postanowienia końcowe**

1. Decyzje o wszystkich spornych sytuacjach nieopisanych w niniejszym regulaminie podejmuje Sędzia Główny zawodów.