

## 1. Postanowienia ogólne, zasady bezpieczeństwa

- 1.1.Celem zawodów jest współzawodnictwo sportowe z użyciem karabinu centralnego zapłonu i pistoletu centralnego zapłonu, a także podnoszenie umiejętności strzeleckich, wymiana doświadczeń i integracja środowisk strzeleckich.
- 1.2.Zawodnicy zobowiązani są do przestrzegania zasad bezpieczeństwa, postępowania zgodnie z regulaminem konkurencji i opisami torów, oraz zachowania zgodnego z zasadami FAIR PLAY.
- 1.3.Wszyscy uczestnicy zawodów w trakcie ich trwania muszą używać na torach ochronników oczu i uszu, a wszyscy widzowie muszą w trakcie trwania zawodów używać ochronników oczu i uszu.
- **Szczególne warunki przenoszenia broni:**
- **1.4.Broń długą w czasie zawodów można przenosić tylko całkowicie rozładowaną tj. bez jakiegokolwiek amunicji, łusek, atrap i zbijaków w jej obrębie; bez podpiętego magazynka, z lufą skierowaną w górę lub w dół – zawsze z zamkiem w tylnym położeniu lub z włożoną flagą bezpieczeństwa na pasie nośnym.**
- **1.5 Broń krótką można przenosić rozładowaną, bez jakiegokolwiek amunicji, łusek, atrap i zbijaków w jej obrębie oraz bez podpiętego magazynka, w kaburze.**
- Jakiegokolwiek inne czynności z bronią można prowadzić tylko na komendę sędziego lub w STREFIE BEZPIECZEŃSTWA
- 1.6.STREFA BEZPIECZEŃSTWA - wyraźnie oznakowane, bezpieczne miejsce przeznaczone do prób, ćwiczenia, sprawdzania, czyszczenia i napraw broni. Zakazane jest operowanie w niej jakąkolwiek amunicją, jej częściami (np. łuskami) lub atrapami pod groźbą dyskwalifikacji.
- 1.7.Kąty Bezpieczeństwa – bezpieczny kierunek wylotu lufy broni zawodnika w czasie przebiegu na torze i jeżeli opis toru nie stanowi inaczej wynoszą 90° w prawo i lewo od linii biegnącej pod kątem prostym w stosunku do głównego kulochwytu na osi strzeleckiej oraz 90° w górę i w dół.
- 1.8.RESHOOT – ponowy przebieg toru, decyzje o tym podejmuje sędzia toru z godnie z regulaminie lub Sędzia Główny po złożeniu protestu przez zawodnika.
- 1.9.Cele metalowe ustawia się nie bliżej niż: - 7 m dla pistoletu, - 40 m dla karabinu

## 2. Broń i wyposażenie zawodnika

- 2.1.Zawodnik i tylko on, ponosi całkowitą odpowiedzialność za wyposażenie, broń oraz amunicję używaną przez siebie w trakcie zawodów.
- 2.2.Każde wyposażenie i broń używana przez zawodnika w czasie zawodów mają być sprawne i posiadać działające mechanizmy, które pozwolą zawodnikowi każdorazowo sprawować nad nimi pełną kontrolę, co stanowi o ich bezpieczeństwie.

- 2.3. W trakcie przebiegów wymagane jest korzystanie z pasów do broni długiej.
- 2.4. W czasie całych zawodów zawodnik musi korzystać z tej samej broni – zmiana broni może nastąpić wyłącznie ze względów bezpieczeństwa za zgodą Sędziego Głównego.
- 2.5. Wymagane wyposażenie zawodnika
- **Plecak zdolny pomieścić 2x 1,5L wody plus rzeczy potrzebne zawodnikowi do startu**
- **Karabin lub karabinek lub PCC**
- **Pistolet**
- **Amunicja w dowolnej ilości**
- **Na karabinie można użyć tłumika**
- **Na PCC nie można używać tłumika**

### 3. Przebieg

- 3.1. Komenda PRZYGOTUJ SIĘ zawodnik może sprawdzić i wyregulować optyczne lub elektroniczne urządzenia celownicze znajdujące się na broni, celując w ziemię bezpośrednio przed sobą.
- 3.2. Komenda ŁADUJ lub ŁADUJ i PRZEŁADUJ zawodnik (w zależności od toru) umieszcza w broni magazynkę z amunicją oraz zabezpiecza broń w kaburze zgodnie z przepisami. Po potwierdzeniu sędziemu gotowości po sygnale dźwiękowym rozpoczyna ostrzeliwanie wszystkich celów na przygotowanym torze strzeleckim.
- 3.3. Komenda ZAWODNIK GOTÓW po potwierdzeniu sędziego uruchamia timer, który do 3 sekund wyzwala sygnał startowy.
- 3.4. Komenda SAFE/ZABEZPIECZONY – komenda zgłaszana przez zawodnika podczas przebiegu w momencie zmiany broni – brak zgłoszenia skutkuje dyskwalifikacją.
- 3.5. Sposób przenoszenia broni na torze po zgłoszeniu komendy SAFE/ZABEZPIECZONY:
  - 3.5.1. Pistolet zabezpieczony – przenoszony w kaburze
  - 3.5.2. Karabin zabezpieczony – zawieszony na pasie z przodu zawodnika
  - 3.5.3. Podczas pokonywania przeszkód na torze broń długa jest przenoszona w rękach z lufą kierowaną w kierunku bezpiecznym.
- 3.6. Komenda JEŻELI SKOŃCZYŁEŚ ROZŁADUJ zawodnik rozładowuje broń i oddaje strzał kontrolny w kierunku bezpiecznym. Po komendzie SPRAWDZONE zawodnik może schować broń a w przypadku broni długiej skierować ją lufą do góry, w przypadku broni przenoszonej na pasie – z cofniętym zamkiem włożoną flagą bezpieczeństwa – przenosić ją lufą w dół z przodu zawodnika. Procedurę wykonuje się dla każdej użytej broni.
- 3.7. Komenda STOP – na tę komendę zawodnik bezwzględnie przerywa przebieg, rozładowuje broń i po komendzie SPRAWDZONE sędziego podaje przyczynę przerwania przebiegu.
- 3.8. Przebieg jest przerywany przy braku możliwości kontynuowania przebiegu z powodu, awarii broni – której usunięcie trwa dłużej niż 1 minutę – nie przysługuje reshoot.
- 3.9. Awaria toru uniemożliwiająca przebieg lub ocenę zawodnika – przysługuje RESHOOT.
- 3.10. Wtargnięcie na tor osób trzecich lub zwierząt – przysługuje RESHOOT.
- 3.11. Przyznane DQ – po przerwaniu przebiegu sędziemu podaje niezwłocznie powód przyznania DQ.

- 3.12. Komenda DALEJ/IDŹ – komenda sędziego w momencie zauważenia błędu toru oznaczająca kontynuowanie przebiegu z jednoczesnym zaliczeniem na korzyść zawodnika uszkodzonych/nie zrestartowanych celów.

#### 4. Punktacja na torze

- 4.1.Cela papierowe (tarcze z 3 polami trafień):  
Pole A – 0 sekund kary  
Pole C – 2 sekund kary  
Pole D – 5 sekund kary  
MISS – 10 sekund kary
- 4.2.Cel metalowy:  
Trafienie – 0 sekund kary  
MISS – 10 sekund kary  
CEL TRUDNY – 20 sekund kary
- 4.3.Cel łamliwy:  
Trafienie – 0 sekund kary  
MISS – 10 sekund kary
- 4.4. Cel NS (NoShoot):  
Trafienie – 10 sekund kary
- 4.5.W przypadku nie ukończenia toru z powodu upływu czasu lub awarii broni zawodnika nieostrzelane cele punktuje się jako MISS i dodaje się karę proceduralną za nieostrzelanie celu.
- 4.6.Wynik uzyskany przez zawodnika na torze - wyrażony w sekundach, przelicza się na procenty w stosunku do najlepszego wyniku, w jego klasie, na danym torze, który jako punkt odniesienia wynosi 100%. Wynik procentowy oznacza ilość uzyskanych na danym torze przez zawodnika punktów.
- 4.7.Wynik zawodnika w zawodach uzyskuje się sumując wyniki punktowe zawodnika ze wszystkich torów. Wygrywa zawodnik, który zdobył najwięcej punktów. Wszystkie wyniki podawane są z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku.
- 4.8.Jeżeli zawodnik w ogóle nie przystąpi do jakiegokolwiek toru na zawodach, wówczas uzyskuje on na nim wynik łączny 0 punktów.
- 4.9.Jeżeli zawodnik zostanie zdyskwalifikowany, jego wyniki na torach jak i wynik końcowy nie jest uwzględniany i publikowany.
- 4.10. Jeżeli wynik końcowy przynajmniej dwóch zawodników jest jednakowy o wyższej pozycji w wynikach decyduje ilość lepszych rezultatów na poszczególnych torach.

#### 5. Ocena tarcz

- 5.1.Przestrzelina na granicy pól zaliczana jest do wyższego pola punktowego.
- 5.2.Sędzia potwierdza trafienie w cel metalowy komendą JEST/HIT.
- 5.3.Wszystkie przesłony i elementy konstrukcyjne toru uważa się za nieprzenikalne. W przypadku, gdy zawodnik odda strzał przez jakikolwiek inny niż tarcza element wyposażenia toru, jego trafienie nie będzie skutkowało zaliczeniem i będzie skutkowało nałożeniem kary proceduralnej.
- 5.4.W przypadku strzału, który trafił w tarcze NS a potem tarcze-cel, zawodnik otrzyma karę za trafienie tarczy NS i zaliczone zostanie trafienie w cel.
- 5.5.W przypadku niedokładnego resetu toru przez obsługę wszystkie niezaklejone tarcze, nie podniesione cele metalowe, nie uzupełnione cele łamliwe zalicza się na korzyść zawodnika.
- 5.6.Cel metalowy/cel łamliwy, który przewróci się samoistnie lub zostanie ustawiony pod kątem uniemożliwiającym jego przewrócenie/rozbić jest zaliczany na korzyść zawodnika.

## 6. Kary

- 6.1.Kary proceduralne – 10 sekund kary
  - 6.1.1. nie ostrzelanie celu.
  - 6.1.2. Ostrzelanie przesłony/elementu konstrukcyjnego toru.
  - 6.1.3. Zmiana kolejności ostrzelania celów, jeżeli była wskazana w opisie toru.
  - 6.1.4. Ostrzelanie celu spoza wyznaczonej strefy – kara za każdy oddany strzał.
  - 6.1.5. Ostrzelanie celu z innej postawy strzeleckiej niż wskazana w opisie toru – kara za każdy oddany strzał.
  - **6.16. Pobieranie rzeczy z zaparkowanych aut, korzystanie ekwipunku z którym się nie wystartowało -10% do wyniku overall**

## 6.2.Dyskwalifikacja zawodnika z zawodów (DQ)

- 6.2.1. Złamanie zasad bezpieczeństwa w zakresie przenoszenia broni.
- 6.2.2. Posługiwanie się bronią poza STEREFĄ BEZPIECZEŃSTWA i na torze.
- 6.2.3. Utrata kontaktu z bronią podczas przebiegu o ile opis toru nie stanowi inaczej.
- 6.2.4. Nie zabezpieczenie broni podczas przemieszczania się na torze.
- 6.2.5. Nietrzymania palca na zewnątrz kabłąka spustowego w czasie innym niż strzelanie, tj. np. w czasie ładowania, wymiany magazynka, odkładania i rozładowywania broni, przemieszczania się.
- 6.2.6. Posługiwanie się w strefie bezpieczeństwa amunicją lub jej atrapami (w tym nabojami szkolnymi, treningowymi, łuskami i zbijkami), w stanie luzem bądź zapakowanych w pudełka, załadowanymi magazynkami i ładowaczami, można wnieść amunicję j.w. w kieszeniach, torbach, magazynkach lub ładownicach - pod warunkiem jednak, że nie są one dotykane w czasie pobytu w Strefie Bezpieczeństwa.
- 6.2.7. Strzał padający w czasie przygotowań lub wykonywania czynności ładowania, przeładowywania lub rozładowywania broni.
- 6.2.8. Strzał, który pada w trakcie przemieszczania się za wyjątkiem, gdy zawodnik ostrzeliwuje cele w ruchu.

## 7. Postanowienia końcowe

- 7.1. Decyzje o wszystkich spornych sytuacjach nieopisanych w niniejszym regulaminie podejmuje Sędzia Główny zawodów.